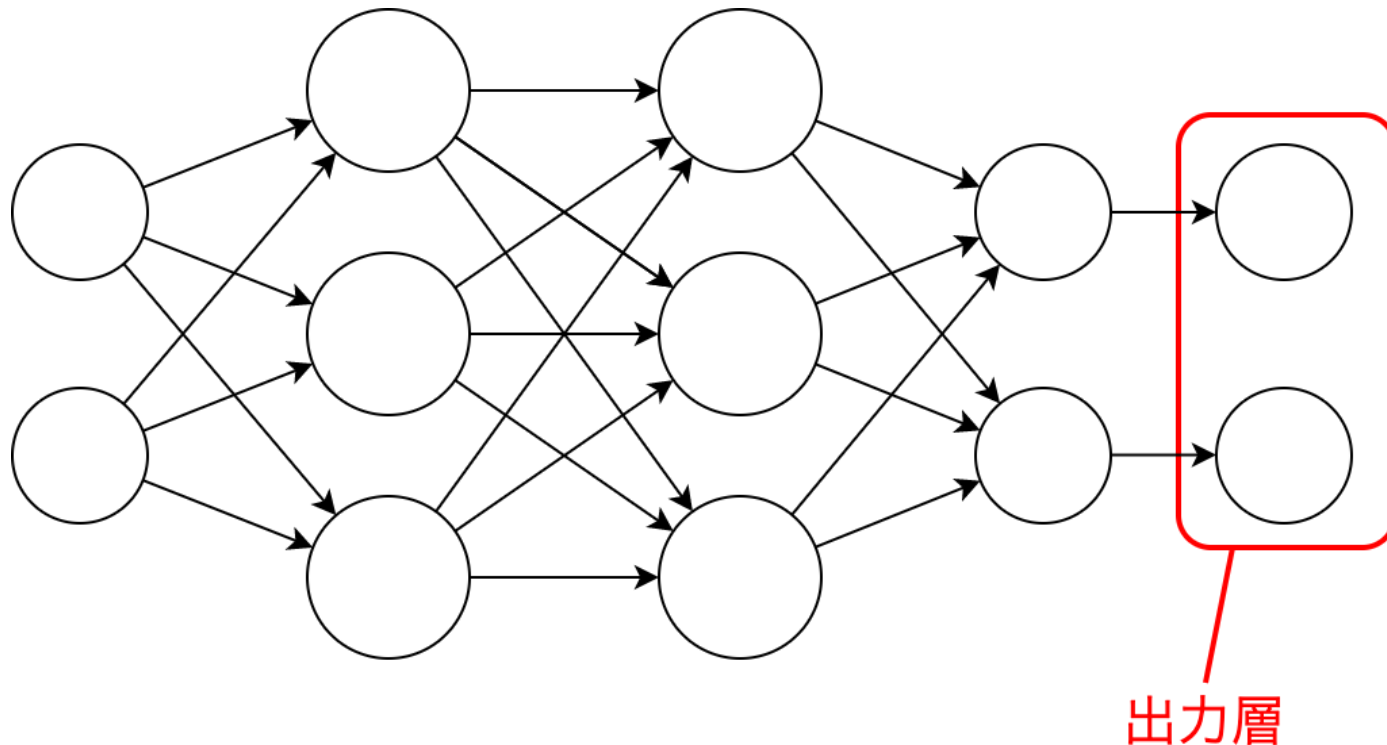


# 2. 出力層の設計

甲本健太

# 出力層とは

出力層（ニューラルネットワークの最後の部分）



# 出力関数の種類

## 恒等関数

- 与えられた入力をそのまま返す関数  $f(x) = x$
- 主に**回帰問題**で利用

## ソフトマックス関数

- 総和が1になるように分配する関数
- 主に**分類問題**で使用

# 回帰問題・分類問題って？

## 分類問題

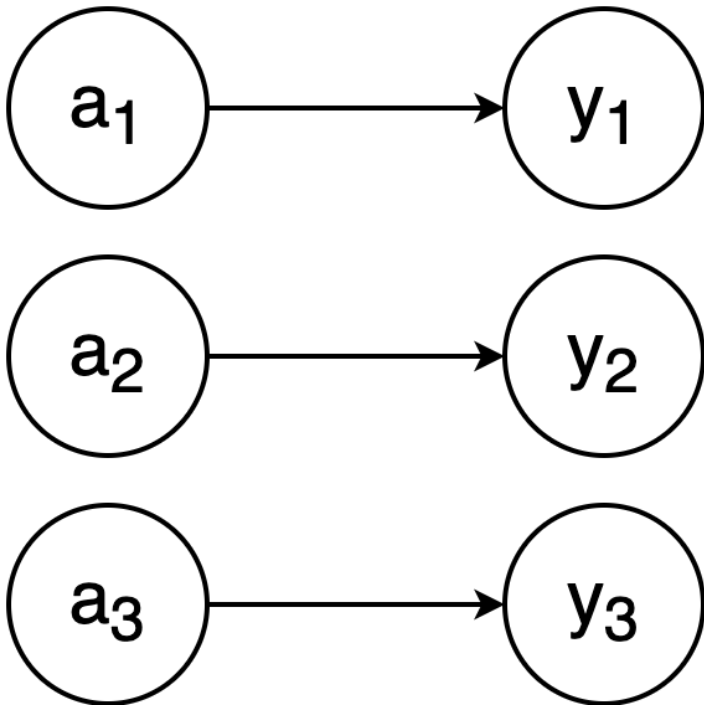
- 入力データがどのクラスに属するか分類する
- 「手書き数字の認識」など

## 回帰問題

- 入力データ数値の予測を行う
- 「株価の予想」など

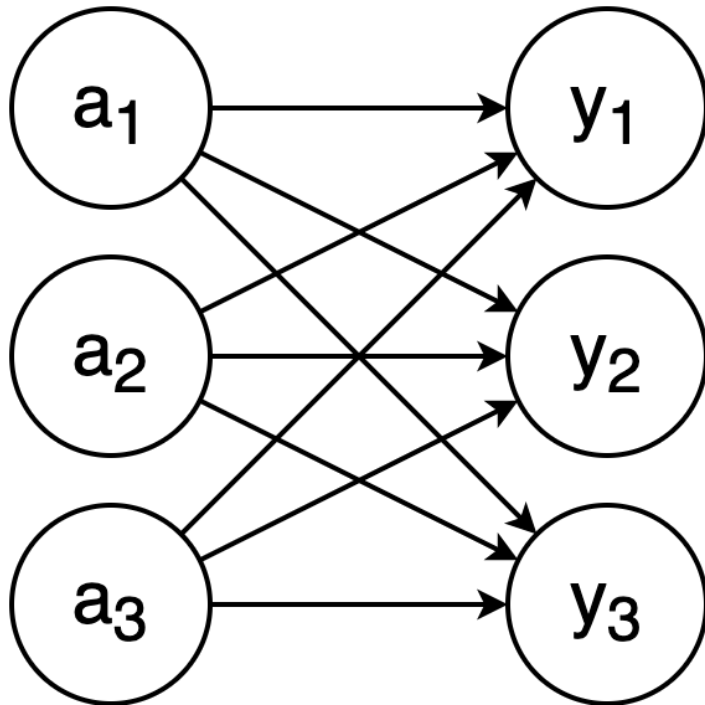
# 恒等関数

- 入力をそのまま返す



# ソフトマックス関数 (1/2)

- 各入力を全ての入力の相対値にして返す



# ソフトマックス関数 (2/2)

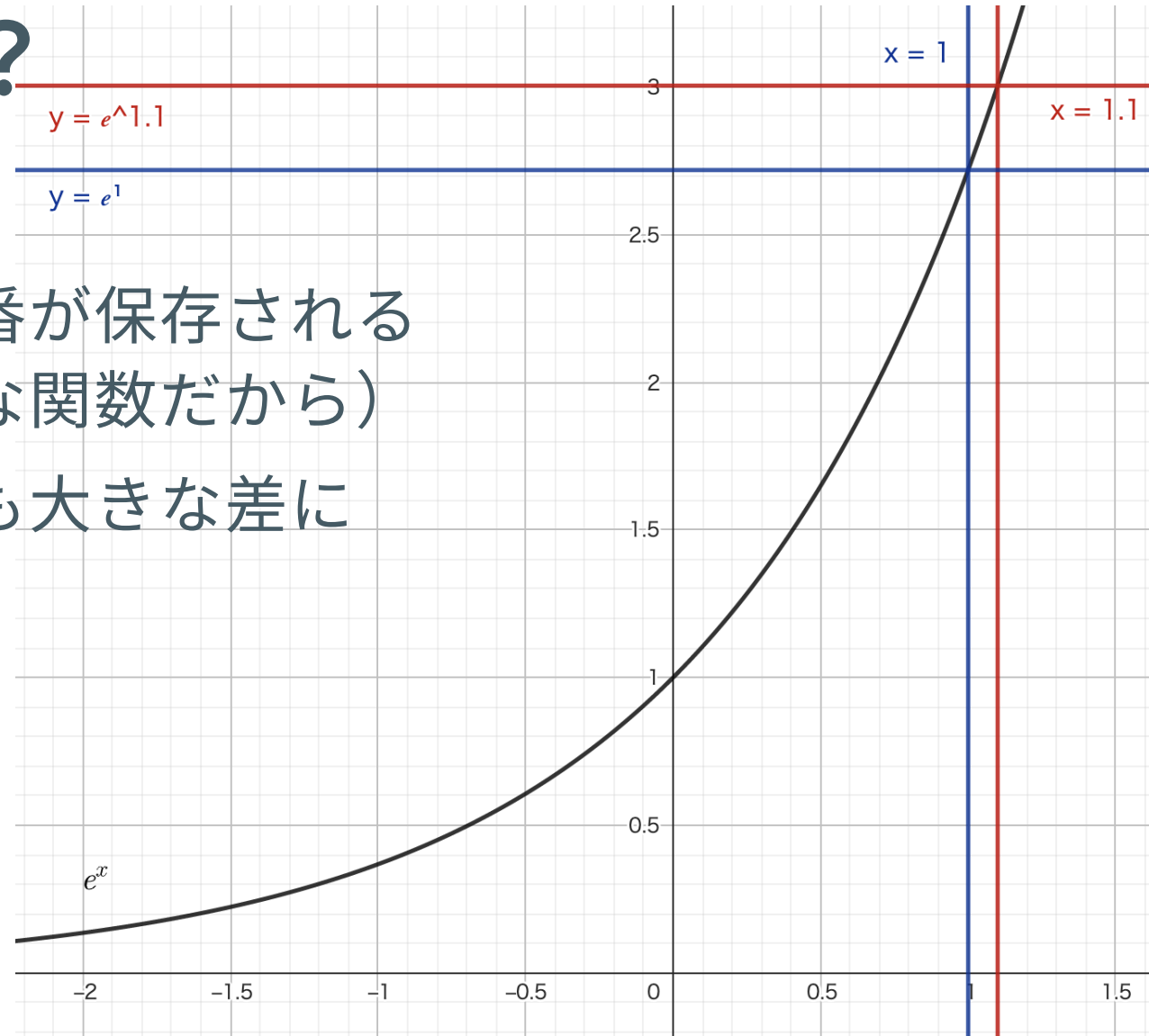
## 計算方法

1. 全ての入力の指数を計算 :  $a'_k = e^{a_k}$
2.  $a'_k$  の合計を計算 :  $S = \sum_{i=1}^n a'_k$
3. 入力を合計でわる :  $y_k = a'_k / S$

## 式

$$y_k = \frac{\exp(a_k)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i)}$$

# なぜ指数？



- 大きさの順番が保存される  
(単調増加な関数だから)
- 少しの差でも大きな差に変換される



# いざ実装！

```
>>> a = np.array([0.3, 2.9, 4.0])
>>>
>>> exp_a = np.exp(a) # 指数関数
>>> exp_a
array([ 1.34985881, 18.17414537, 54.59815003])
>>>
>>> sum_exp_a = np.sum(exp_a) # exp_a の総和
74.1221542101633
>>>
>>> y = exp_a / exp_a_sum # 正規化
>>> y
array([0.01821127, 0.24519181, 0.73659691]) # ← 出力
```

# 関数にまとめよう (問題)

```
def softmax(a):  
    # ↓ここにコードを書いてね  
  
    return y
```

↓こうなればOK

```
>>> a = np.array([1.2, 6.0, 4.3, 2.1])  
>>> softmax(a)  
array([0.00679496, 0.82565803, 0.15083412, 0.0167129 ])
```

# 関数にまとめよう (解答)

```
def softmax(a):  
    exp_a = np.exp(a)           # 指数を求める  
    sum_exp_a = np.sum(exp_a)   # 合計を求める  
    y = exp_a / sum_exp_a       # 合計で割る  
  
    return y
```

# オーバーフローに注意！ (1/3)

“ オーバーフローとは

数字がコンピュータに表現できる限界を超えてしまうこと

”

指数関数は簡単に桁が大きくなるため、オーバーフローが起きやすい

(Pythonでは小数型 `float` に無限大を示す値 `inf` が存在するのでエラーは起きません。代わりにWarningが出るようになっていきます。)

# オーバーフローに注意！ (2/3)

- あらかじめ最大値を引いておきます
- 先に引いてからlogをとっても結果は変わらない！

$$\begin{aligned} y_k &= \frac{\exp(a_k)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i)} = \frac{\exp(a_k) / C}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i) / C} \\ &= \frac{\exp(a_k) / \exp(a_{max})}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i) / \exp(a_{max})} \\ &= \frac{\exp(a_k - a_{max})}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i - a_{max})} \end{aligned}$$

# オーバーフローに注意！ (3/3)

```
>>> a = np.array([1010, 1000, 900])
>>> np.exp(a) / np.sum(np.exp(a))
Warning ...
array([nan, nan, nan])
>>>
>>> a_max = np.max(a) # a_max = 1010
>>> a - a_max
array([ 0, -10, -110])
>>>
>>> np.exp(a - a_max) / np.sum(np.exp(a - a_max))
array([9.99954602e-01, 4.53978687e-05, 1.68883521e-48])
```

↑ちゃんと計算できた！

# 関数にまとめよう！ (問題)

```
def softmax(a):  
    # ↓ここにコードを書いてね  
  
    return y
```

↓こうなればOK

```
>>> a = np.array([1000, 1001, 999])  
>>> softmax(a)  
array([0.24472847, 0.66524096, 0.09003057])
```

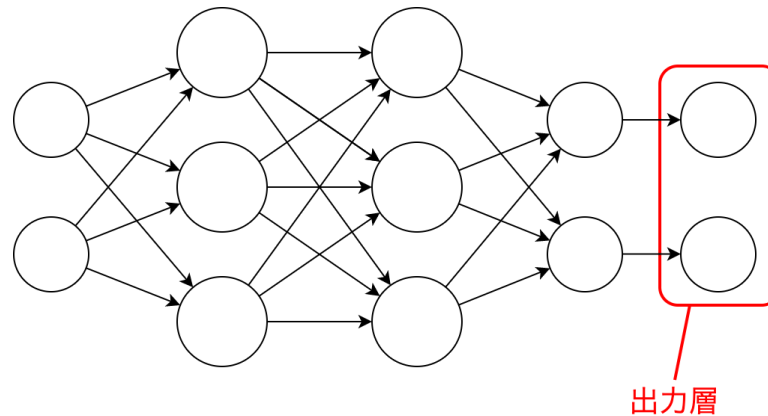
# 関数にまとめよう！ (解答)

```
def softmax(a):  
    a_max = np.max(a)  
    exp_a = np.exp(a - a_max)  
    sum_exp_a = np.sum(exp_a)  
    y = exp_a / sum_exp_a  
  
    return y
```



# 出力層のニューロン数は？

$n$ クラス分類（入力を $n$ 種類に分類する問題）では $n$ 個に設定する



## 例

- 手書き数字の認識（0～9）では10個のニューロンを設定
- アルファベット（ $a\sim z$ ）の認識では26個に設定

# まとめ

- 今回までで、パーセプトロンを勉強してきました
  1. 論理回路
  2. 行列、信号伝達の仕組み
- 次回は第3章の最終回**手書き数字の分類**です

**今までで不安なところを復習する時間！**